

# Duygu SEZER

Bilgisayar Mühendisliği Öğrencisi

Telefon: +90 537 279 1437

E-posta: sezerduygu465@gmail.com

## İLETİŞİM

-  <https://duygusezer.com/>
-  Nilüfer/Bursa
-  [www.linkedin.com/in/duygusezr](https://www.linkedin.com/in/duygusezr)
-  [www.github.com/duygusezr](https://www.github.com/duygusezr)

## EĞİTİM

Bursa Uludağ Üniversitesi  
2022 – Devam ediyor

Lisans Derecesi

## YETENEKLER

### WEB

HTML-CSS, JavaScript

### Unity/Unreal Engine

Blueprint Scripting, C# for Unity, AI  
for Level Designs

### Machine Learning & NLP

Regression & Classification, Natural  
Language Processing (NLP),  
TensorFlow, Scikit-learn, Text  
Classification, Sentiment Analysis

### Development Tools

Git, GitHub, Visual Studio Code

## DİLLER

İngilizce – B2

## PROFESYONEL DENEYİM

### Uludağ Üniversitesi Dijital Oyun Tasarımı Topluluğu | Koordinasyon Ekibi

Etkinlik Departmanı (Ekim 2024 – Devam ediyor)

- Oyun tasarımı ve geliştirme ile ilgili atölye çalışmaları, seminerler ve etkinliklerin planlanması ve yürütülmesine katkıda bulundum.
- Üyeler için eğitim oturumları, yarışmalar ve ağ oluşturma fırsatları düzenlemek amacıyla ekip çalışmalarını koordine ettim.
- Üyeler arasında işbirliğini teşvik ederek oyun tasarımı, programlama ve yaratıcı hikaye anlatımı alanlarında beceri gelişimini destekledim.
- Topluluğun üniversite içindeki erişimini ve katılımını genişletmede aktif bir rol oynadım, yeni üyeler ve ortaklıklar çekmeyi başardım.

## PROJELER

### Brewing Bad – Unity

#### 2024, Unity, Tek oyunculu simülasyon oyunu, C#

- Oyuncuların bir kafe işini ekip olarak yönettiği tek oyunculu bir simülasyon oyunu geliştirdim.
- Oyuncular, müşteri siparişlerini dikkatlice hazırlayarak ve zamanında teslim ederek gelir elde ediyorlar.
- Elde edilen gelire göre kafe operasyonlarını genişlettim ve menüye yeni yiyecek ve içecekler ekledim.
- Kullanıcı deneyimini artırmak için ilgi çekici oyun mekaniği tasarlayıp uyguladım.
- Itch.io: <https://aykutO.itch.io/brewing-bad>
- Github: <https://github.com/duygusezr/BrewingBadGame.git>

### Görme Engelliler İçin Rehber Uygulaması

#### 2024, Destekleyici teknoloji projesi

- Görme engelli bireylerin, önceden belirlenmiş İlgi Alanı (ROI) içinde nesneleri algılayarak güvenli bir şekilde gezinmelerine yardımcı olan bir rehber uygulaması geliştirdik.
- Kullanıcının çevresine duyarlılığını artıran, potansiyel tehditler için sesli uyarılar sağlar.
- Görme engelli bireylerin bağımsızlığını ve yaşam kalitesini artırmayı hedefler, teknolojinin topluma olumlu etkisini gösterir.
- Doğru nesne algılama ve zamanında uyarılar sağlamak için ileri seviye sensör entegrasyonu ve gerçek zamanlı veri işlemeyi kullandık.
- Github: <https://github.com/duygusezr/Guide-application-for-visually-impaired-individuals-.git>

## **Zombie FPS Oyunu – Unreal Engine 5**

### **2024, Unreal Engine 5 || Blueprint & C++**

- Unreal Engine 5.4 kullanarak birinci şahıs zombi temalı bir oyun geliştirdim.
- Oyun mekanikleri, karakter hareketleri ve düşman yapay zekâsını programladım.
- Ortam tasarımı ve aydınlatma üzerinde çalışarak oyunun atmosferini geliştirdim.
- Kullanıcı geri bildirimlerine dayalı çeşitli iyileştirmeler uyguladım ve projenin sonunda test sürecini yönettim.
- **Google Drive Bağlantısı:** [https://drive.google.com/drive/folders/1R3326NED1dmXrpkFGCdpD47EPoybOtow?usp=drive\\_link](https://drive.google.com/drive/folders/1R3326NED1dmXrpkFGCdpD47EPoybOtow?usp=drive_link)

## **Kişisel Web Sitesi Geliştirme**

### **<https://duygusezer.com/> | 11.2024 – 12.2024**

- Kişisel portföy sitem için geliştirme ve tasarım çalışmalarını gerçekleştirdim.
- HTML, CSS ve JavaScript teknolojilerini kullanarak modern, mobil uyumlu ve kullanıcı dostu bir yapı oluşturdum.
- Projelerimi ve iletişim bilgilerimi sunmak amacıyla hazırlandı.

## **Benim Doktorum – Dijital Sağlık Asistanı**

### **Proje Üyesi – TEKNOFEST 2025 “İnsanlık Yararına Teknoloji”**

- Tip 1 Diyabet, çölyak hastalığı, demir eksikliği ve obeziteyi yönetmeye yardımcı olmak için tasarlanmış bir mobil sağlık asistanı.
- İnsülin takibi, karbonhidrat sayımı, ilaç hatırlatıcıları, kişiselleştirilmiş beslenme ve egzersiz planları sunarak tedavi uyumunu artırır.
- AI destekli analiz ve öneri sistemleri kullanarak kişiselleştirilmiş sağlık bilgileri sunar, hasta sonuçlarını iyileştirir.
- Flutter, Spring Boot/Node.js, Firebase ve Python (TensorFlow, Scikit-Learn) ile geliştirildi, ölçeklenebilir ve verimli performans sağlar.
- Akıllı izleme araçları ve gerçek zamanlı sağlık verisi işleme entegrasyonu ile dijital sağlık yeniliğine katkıda bulunmayı hedefler.
- Şu anda Teknofest 2025 “İnsanlık Yararına Teknoloji” yarışması için geliştirilmektedir.

## **Meow Me Now – Coop Parkur Oyunu**

### **05.2025 – Devam Ediyor | Unreal Engine**

- İki oyunculu oynanabilen, konuşan kedi karakterlerle tasarlanan bir coop parkur oyunu geliştirim.
- Oyuncular, etkileşimli engelleri ve zamanlamaya dayalı bulmacaları birlikte aşarak ilerler.
- Proje, eğlenceli mekanikler ve diyalog destekli dinamik bir oynanış deneyimi sunmayı hedeflemektedir.